

**Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Konkurencyjni informatycy”  
nr Projektu WND-RPSL.11.02.03-24-0583/19 na rok szkolny 2020/2021**

**I Postanowienia ogólne**

**§1**

1. Niniejszy regulamin określa zasady, warunki i tryb organizacji wsparcia w ramach projektu „Konkurencyjni informatycy” skierowany do uczniów/uczennic Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu w ramach Osi Priorytetowej XI. Wzmocnienie potencjału edukacyjnego dla Działania 11.2 Dostosowanie oferty kształcenia zawodowego do potrzeb lokalnego rynku pracy - kształcenie zawodowe uczniów dla Poddziałania 11.2.3 Wsparcie szkolnictwa zawodowego Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020 współfinansowanego przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego.
2. Użyte w regulaminie określenia oznaczają:
  - 1) *szkoła* – Zespół Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu, ul. Jagiellońska 13, 41-200 Sosnowiec
  - 2) *Beneficjent Ostateczny (BO)* – uczniowie/uczennice szkoły, o których mowa w ust. 1, zakwalifikowani do udziału w projekcie,
  - 3) *Beneficjent* – Międzynarodowe Centrum Doskonalenia Zawodowego Sp. z o.o.
  - 4) *Partner* – Miasto Sosnowiec, Zespół Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu,
  - 5) *Biuro projektu*- pomieszczenie Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu.

**§ 2**

Wsparcie udzielane w ramach Działania XI.3 Kształcenie zawodowe, Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014 – 2020 przyznawane jest w celu podniesienia zdolności do zatrudnienia 100 uczniów/uczennic na kierunku technik informatyk z Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu w okresie realizacji projektu 1.10.2020 - 30.09.2022 r. poprzez zapewnienie uczniom wysokiej jakości szkoleń, przeprowadzenie zajęć z doradztwa edukacyjno-zawodowego, przedsiębiorczości, współpracę z firmami z województwa śląskiego oraz organizację staży zawodowych dla 52 najlepszych uczestników/uczestniczek projektu oraz studia podyplomowe dla 1 nauczyciela.

1. Wsparcie, o którym mowa w ust. 1 realizowane będzie w następujących formach:

- Realizacja szkoleń zawodowych dla uczniów

- Nowoczesne metody montażu, konserwacji i napraw pakietów oraz komponentów elektronicznych występujących we współczesnych urządzeniach techniki komputerowej(IPC)
- Ochrona przed elektrycznością statyczną, a stanowiska monterskie do naprawy zestawu komputerowego(ESD)
- Podstawy programowania w języku C++
- Akademia JAVA

- Organizacja programu doradztwa edukacyjno-zawodowego

- Rozwój współpracy szkoły z otoczeniem społeczno-gospodarczym poprzez organizację płatnych staży zawodowych dla najlepszych 52 uczestników projektu. Staże odbędą się dla 26 os. w VII-VIII 2021r. i 26 os. w VII-VIII 2022r. we współpracy z firmami z województwa śląskiego.

- Organizacja zajęć dodatkowych kształtujących kompetencje kluczowe poprzez zajęcia z Przedsiębiorczości.

- Doskonalenie umiejętności i kompetencji zawodowych nauczycieli. Studia podyplomowe 2 semestralne dla 1 nauczyciela z Bezpieczeństwa i ochrony cyberprzestrzeni na Uniwersytecie ekonomicznym w Katowicach w roku 2020/2021.

## II Zasady, warunki i tryb organizacji zajęć edukacyjnych w ramach projektu „Konkurencyjni informatycy”

### § 3

1. Instytucją odpowiedzialną za organizację i realizację projektu „Konkurencyjni informatycy” jest Międzynarodowe Centrum Doskonalenia Zawodowego Sp. z o.o., ul. Celulozowa 19A/6, 87-800 Włocławek, reprezentowana przez Prezesa Zarządu Annę Grabowską zwana dalej Organizatorem projektu w partnerstwie z Miastem Sosnowiec. Podmiotem realizującym projekt ze strony Partnera jest Zespół Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu ul. Jagiellońska 13, 41-200 Sosnowiec, reprezentowany przez Dyrektora Szkoły Panią Marzenę Wołę.
2. Zajęcia w ramach projektu będą realizowane w siedzibie Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych, ul. Jagiellońska 13, 41-200 Sosnowiec.
3. Okres realizacji projektu trwa od 01.10.2020 do 30.09.2022. Realizacja zajęć dodatkowych i staży zawodowych w ramach projektu nastąpi dwuetapowo z podziałem na pierwszy i drugi rok realizacji projektu.
4. Organizator projektu zapewnia BO:
  - bezpłatny udział w zajęciach,
  - bezpłatny posiłek w trakcie szkoleń oraz zajęć dodatkowych
  - bezpłatne pomoce dydaktyczne i materiały szkoleniowe dla uczniów ,
  - płatne staże zawodowe u pracodawców.
5. Zajęcia w ramach projektu realizowane będą w oparciu o programy opracowane przez trenerów prowadzących zajęcia i dostosowane do poszczególnych rodzajów zajęć projektowych.

### § 4

1. Do ubiegania się o uczestnictwo w dodatkowych zajęciach w ramach projektu uprawnieni są uczniowie i uczennice Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu.
2. Regulamin dotyczący udziału w projekcie został udostępniony w sekretariacie szkoły, podany na stronie internetowej Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu, Facebooku, stronie Beneficjenta. Rekrutacja na zajęcia dodatkowe w projekcie oraz na staże odbywać się będzie zgodnie z zasadami równości szans kobiet i mężczyzn, bez utrwalania stereotypów z zastosowaniem kryteriów punktowych uwzględniających:

#### **Kryteria na zajęcia dodatkowe:**

- a) kobieta – 10 pkt.
  - b) kierunek technik informatyk – 15 pkt.
  - c) uczeń z obszarów wiejskich – 5 pkt.
  - d) uczniowie z orzeczeniem o kształceniu specjalnym – 5 pkt.
  - e) uczniowie klas III i IV - 10 pkt.
  - f) uczeń, który nie uczestniczył w projekcie szkoleniowym współfinansowanym ze środków z UE – 5 pkt.
  - g) rekomendacja wychowawcy biorąc pod uwagę sytuację finansową ucznia, motywację, frekwencję – 0-10 pkt.
  - h) uczniowie z niepełnosprawnością – 10 pkt.
3. W przypadku tej samej liczby punktów o zakwalifikowaniu się do projektu zdecyduje Komisja Rekrutacyjna. Zostanie stworzona lista rezerwowa ( pozostałe osoby od najwyższej do najniższej liczby pkt.).
  4. Warunkiem ubiegania się o udział w zajęciach w ramach projektu jest złożenie:
    1. **Formularza rekrutacyjnego, stanowiącego załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu,**Złożony formularz rekrutacyjny zostanie zweryfikowany przez Komisję Rekrutacyjną i udokumentowany poprzez poniższe dokumenty:

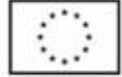
- 1) Karta rekomendacji ucznia/cy przez wychowawcę, stanowiąca załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu,
  - 2) Karta oceny formularza rekrutacyjnego, stanowiąca załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu.
  2. Deklaracja uczestnictwa w projekcie, stanowiąca załącznik nr 4 do niniejszego Regulaminu
  3. Oświadczenie Uczestnika Projektu, stanowiące załącznik nr 5 do niniejszego Regulaminu,
  4. Oświadczenie szczegółowe dotyczące realizacji równości szans i niedyskryminacji, przekazania praw do wizerunku oraz zgoda na przetwarzanie danych osobowych stanowiące załącznik nr 6 do niniejszego Regulaminu,,
  5. Oświadczenie Rodzica/Opiekuna prawnego, stanowiące załącznik nr 7 do niniejszego Regulaminu,
5. Każdy uczeń/nnica przed wypełnieniem w/w dokumentów powinien zapoznać się z regulaminem rekrutacji.
6. Szkolny Koordynator Projektu weryfikuje pod względem formalnym dane zawarte w formularzu rekrutacyjnym i sporządza listę uczestników projektu podstawową i rezerwową.
7. Deklarację wraz z załącznikami należy składać w sekretariacie szkoły w terminie od 30 listopada do 15 grudnia 2020 r.
8. W związku z zaistniałą sytuacją epidemiologiczną w kraju możliwe jest wysłanie podpisanych dokumentów rekrutacyjnych w formie skanu na adres mailowy [daria@mcdz.com.pl](mailto:daria@mcdz.com.pl) oraz dostarczenie oryginalnych dokumentów w późniejszym terminie.
9. Wyboru uczniów/uczennic kwalifikujących się do udziału w projekcie dokonuje Komisja rekrutacyjna składająca się z Kierownika Projektu, Szkolnego Koordynator Projektu, Dyrektora Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu wspieranych przez wychowawców i nauczycieli przedmiotów zawodowych.
10. Z posiedzenia Komisji rekrutacyjnej sporządzony zostanie protokół.
11. Wykaz osób zakwalifikowanych do udziału w projekcie oraz listę rezerwową uczniów/uczennic do udziału w projekcie zatwierdza Kierownik Projektu.
12. Uczeń lub uczennica zostaje powiadomiony/-a przez Szkolnego Koordynatora Projektu o zakwalifikowaniu się do udziału w projekcie.

## § 5

1. Uczeń/nnica zakwalifikowany/a do uczestnictwa w projekcie może zostać skreślony z listy uczestników w przypadku:
  - na wniosek osoby prowadzącej zajęcia lub na wniosek Kierownika projektu uzasadniony rażącym naruszeniem zasad uczestnictwa w zajęciach pozalekcyjnych,
  - rezygnacji z nauki w szkole biorącej udział w projekcie,
  - z powodu skreślenia decyzją Rady Pedagogicznej Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu z listy uczniów.
2. Szkolny Koordynator Projektu zobowiązany jest poinformować organizatora projektu o zaistnieniu okoliczności opisanych w ust. 1 pkt 1-3 nie później niż pięć dni roboczych od ich zaistnienia.
3. Skreślenia ucznia/nnicy z listy uczestników projektu dokonuje Kierownik Projektu wraz z Dyrektorem Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu.
4. W przypadku rezygnacji ucznia/uczennicy z zajęć z przyczyn losowych, Komisja Rekrutacyjna zobowiązana jest przeprowadzić nabór uzupełniający.
5. Regulamin uczestnictwa dostępny jest na stronie internetowej szkoły, na tablicy ogłoszeń w szkole oraz w biurze projektu Zespołu Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu.

## § 6

1. Uczestnik projektu ma prawo do rezygnacji z udziału w projekcie, gdy rezygnacja zostanie zgłoszona do Kierownika Projektu na 7 dni przed rozpoczęciem pierwszego udzielanego wsparcia – pod warunkiem złożenia pisemnej rezygnacji.
2. W trakcie realizacji Projektu rezygnacja uczestników z udziału w Projekcie jest dopuszczalna tylko w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga usprawiedliwienia w formie



pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji.

3. W przypadku rezygnacji uczestnika zajęć lub usunięcia z projektu jego miejsce zajmuje pierwsza osoba z listy rezerwowej, gdy ta osoba ma możliwość wzięcia udziału we wszystkich rodzajach wsparcia.

4. Realizator projektu zastrzega sobie prawo skreślenia uczestników projektu z listy osób biorących udział w zajęciach realizowanych w ramach projektu w przypadku naruszenia przez niego niniejszego regulaminu.

**5. Nieuzasadniona rezygnacja uczestnika z udziału w szkoleniach, doradztwie edukacyjno – zawodowego, zajęć z przedsiębiorczości lub stażu zawodowego w okresie wakacji, na którymkolwiek z etapów realizacji projektu zobowiązuje uczestnika do zwrotu poniesionych przez Beneficjenta projektu kosztów. Wyliczenia poniesionych kosztów dokona Biuro Projektu.**

#### § 7

Uczeń lub jego rodzice/opiekunowie prawni zobowiązani są do udzielania organizatorowi projektu informacji służących monitorowaniu projektu, także innym instytucjom w celu monitoringu i ewaluacji .

#### § 8

1. Materiały i pomoce dydaktyczne dla uczniów/ uczennic uczestniczących w projekcie zostaną zakupione przez organizatora projektu i zostaną przekazane do Zespołu Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu po zgłoszeniu przez Szkolnego Koordynatora Projektu zapotrzebowania.

2. Przekazanie pakietów edukacyjnych nastąpi na podstawie protokołu odbioru.

### III Postanowienia końcowe

#### §9

1. Regulamin rekrutacji wchodzi w życie z dniem 30 listopada 2020 r.

2. Wszelkie sprawy związane z interpretacją regulaminu rozstrzygane są przez Kierownika Projektu po konsultacji z Dyrektorem szkoły oraz Szkolnym Koordynatorem Projektu.

3. Realizacja projektu podlega kontroli przez Instytucję Zarządzającą lub organizatora projektu, o którym mowa w § 3 ust.1.